キャラクター名

強化版エイト

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	18か19
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	424

初期配置	煉獄
最大行動値	21

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	5	6
変異	2	9	11
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
血の宴	
密室	
ネクロマンサー	愛する兄弟を殺した女、自分達を生き返らした女。憎しみこそあるが感謝の感情は少しだけあるだろう。次はそいつに殺されないように兄弟を守ろうと決意する
母	あなた達には母親がいた血のつながらなが大好きなお母さん。いつも頭をなでてくれる冷たい手はほんのりと温かみがあるような気がした。
学者	母の為に学んだ知識。母の役に立つために覚えた知識。それは今でも役に立てるのだろうか？
最後のお願い	殺したくない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（かっこいい服）	依存	0	①②③④⑤	現在着用をしていない
シキ	恋心	1	①②③④⑤	
イア	恋心	0	①②③④⑤	
マユ	友情	2	①②③④⑤	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	オルゴール
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全てゼロとされる。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	
サブクラス		背徳の悦び		オート	0	自身	
サブクラス		再生		アクション	1	自身	
サブクラス		武具の申し子		オート	なし	自身	攻撃マニューバがある限り常に防御2
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		凶化気管		オート	なし	自身	あらゆる攻撃のダメージ＋1、しかしマニューバの付属効果（出目＋系などは除く）は消える。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		孤高		オート	なし	自身	自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、あらゆる攻撃マニューバのダメージを＋1できる。
サブクラス		一匹狼		オート	なし	自身	対話判定の出目-2。行動判定・狂気判定・攻撃判定・切断判定の出目を+1。
サブクラス		紫電一閃		オート	なし	自身	攻撃判定において、1カウントに1回だけサイコロを振りなおしてよい。この効果を使用した判定は狂気点によって振りなおしが出来ない。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リフレックス		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		カンフー		オート			1
頭		電子ドラッグ		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。このパーツが損傷した際、あなたは狂気判定を行う。