キャラクター名: サンジ

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	22	22	9	9	6	7
ボーナス	10	7	7	3	3	2	2
クラス修正	2	2	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	12	9	8	4	3	3	3

HP	137
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビーストジョーズ		0	14					
左手	---------								
頭部	マキナサルティス					2	8		
胴部	マキナアルミス					5	7		
補助	アダマンチウムバックラー				1	5			-1
装身具	チューシセット								
能力値			9	0	8	0	3	11	17
スキル	+エアリアル、マシンアーマー、ホースマン				1	2	1		15
その他	戦車、戦士の環、リムブースト					6	2		15
総計(右)			9	14	10	20	21	11	46 m
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
メモ	
シーズベルト	
小道具入れ	ﾋﾞｰｽﾄｶﾚｰ+ﾌｨｯｼｭｱﾝﾄﾞﾁｯﾌﾟｽ
ランチボックス	
ベルトポーチ+バックパック	
ウェポンマウント	
秘伝のレシピ	
戦士の環	
リムブースト・メタル	戦車（の如き外骨格）
	冒険者セット
三徳包丁×4	

現在重量：	-20		
最大重量：	35	所持金：	20770
		預金・借金：	4

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「器用（料理は俺の魂）」取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1							
バッシュ/未取得	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2						
効果：								
カバームーブ	2	4						
効果：								
パリー	1	4	マイナー					
効果：	回避判定+1D。メジャー-1D。							
ボルテクスアタック	1	X1						
効果：	ダメージ+CL*10。							
	1							
効果：								
ハーゲンボディ	1	5	DR直後				B1	
効果：	ダメージ軽減-[筋力]							
リブート	1		戦闘不能					
効果：	HP1で復活。行動済みにならない。							
ヒートドライブ	1	5	マイナー				内臓	
効果：	ダメージ+2。武器攻撃を火属性に変更。							
インプラントウェポン	1							
効果：	内臓を購入できる。							
ガードセット	1	6					S1	
効果：	ハーゲンボディの効果に+[敏捷]							
	1							
効果：								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ					
効果：	攻撃ダメージに+9							
ステップ：エアリアル	3	3	セットアップ					
効果：	移動力に+15							

[逃亡者]
恩恵：筋力基本値に+4、携帯可能重量に+5。
制限：オカマ（ゴブリン）と戦闘する場合、狂戦士化（1）を受ける。

キャラクター名: サンジ

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前				S1	
効果：	判定に+1D。							
エフェクトスキップ	1	10	判定の直前					
効果：	効果によるダイス減少を無効化。							
	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：	回避判定+1D。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照					
効果：	回避判定+3							
	1							
効果：								
アイアンフィスト	1							
効果：	武器攻撃ダメージに+[精神]							
アームズマスタリー：格闘	1							
効果：	武器命中+1D。							
	1							
効果：								
ダムウェイター	1	5	メジャー		2体			
効果：	対象に料理を振る舞う。							
	1							
効果：								
ラッシュ	1	6						
効果：	攻撃ダメージに+[移動力]							
ホースバトラー	1	10				器用+1D		
効果：	ダメージ[1D+CL*3]							
逃亡者	1							
効果：	オカマと戦闘する場合、狂戦士化（1）を受ける。							
ゼフとの誓い	1							
効果：	死んでも女は蹴れない。							
ヒストリー	1							
効果：	歴史に関する知力判定に+1D。							
マシンアーマー	1							
効果：	物防＋２、魔防+1							
マシンリム	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	最大HP+CL							
ホースマンシップ	1							
効果：	回避+1。							
パラディオンⅠ	1	Fate1						
効果：	受けるダメージ-[5]							

キャラクター名
サンジ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンII	1	Fate1						
効果：	カバーの制限を無効化する。							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3sq	直線（選択）		X1	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								