キャラクター名: タッツ・ハンマー

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10 + 2	2
		敏捷度	8	4		18	3
体	12	筋力	10	2		24	4
		生命力	13	3		28 + 2	5
心	7	知力	3			10	1
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	1		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
両手利き	1-283 p		p
二刀流	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	11	30										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	11	15										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗判定に+1
背中		
右手	能力増強の腕輪	器用+2
腰	日輪のバックル	アンデッドに対する生命・精神抵抗判定に+1
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	生命+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: タッツ・ハンマー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
普段着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食　一週間分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
947 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150