キャラクター名
フリー・フィライト

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	9	24	9	18	6
ボーナス	5	3	3	8	3	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	3	10	4	7	3

HP	68
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	星界杖ベルグリム（白羽扇）		-2	4					
左手	地獄鍋					5		-1	
頭部	朱雀厨子師帽					4	1		1
胴部	麒麟の料理服					6	2		-2
補助	白虎手袋					2	2		
装身具	封精韋編								
能力値			4	0	3	0	7	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	4	3	17	12	6	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			2	4					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10		2	12	+ 2 d
アイテム鑑定	10		2	12	+ 2 d
魔術判定	10		2	12	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リンク効果	母さんが残した手帳
	調理用具
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	▼MPP*5
小道具入れ	HPP*2
▼ロープ	MPP*5→3
▼ランタン	毒消し*1
▼虹の輝き	万能薬*1
▼ベガスの薬草図鑑	
父さんが残した巻物	ランチボックス

現在重量：	24		
最大重量：	28	所持金：	5
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果： <火>魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
イフリート・シマー	1		パッシブ		自身			
効果： 火魔法ダメを１点でも与えたら対象の命中-1D。ラウンド持続								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： メジャーの単体魔術の対象を[SL*2]体に変更								
フライト	1	(4-1=)3	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果： 飛行状態にし【移動力】+SL*5m								
ファイアボルト	1	(6-1=)5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術。[7D+34]<火>魔法ダメージ								
リゼントメント	1		効果参照		自身		1/シナリオ	
効果： 単体※に変更しダメージ+[CL*10]								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果： 魔法攻撃のダメージ+[[SL)*2D]								
	1							
効果：								
ハンドシンボル：烈	1	(3-1=)2	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 魔術判定+1D								
エンハンススペル	5	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージ+[SL*4]								
シークレットアーツ	2	5	判定直後		自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 攻撃の命中判定の３個以下振り直し								
インプロージョン	1	(8-1=)7	効果参照		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃の命中CT時魔法防御力無視								

CL1　ハーフブラッド：イモータリティ　ファイアロード2　コンセントレイション　エンハンススペル２

《星界杖ベルグリム》
この装備は以下の効果を持つ。
効果１：このアイテムはフリー・フィライト以外は装備できない。この武器を装備している時、装備しているキャラクターのフェイトを+２する。
効果２：このアイテムを取得した時、またはプリプレイごとにこのキャラクターが装備可能な武器を一つ選択する。この武器は選択したアイテムと同名のアイテムとしても扱い、そのデータ、効果を得る。
効果３：効果参照。魔術判定を行った時に使用できる。フェイトを2点消費し、その判定の出目ひとつを6に変更する。
→鉄人のおたまを適用

冒険者の両親をもつ少年。
父親は冒険者で世界を飛び回っていたが、母親と出会い、PC①が生まれてからは、両親ともにアークライトを離れることはなくなった。
職業冒険者なので冒険に出ることはあり、そういう時は叔父夫婦に預けられていた。
物ごころついてからは、自分も冒険に行きたいと言ったが、体力がついてこなかったのだ。
そして10年前の【大漂流】の前に両親は行方不明となり、叔父夫婦の下で料理人見習いとして働いている。
もっと自分に体力があれば。あるいは、それを補うだけの何かがあれば、両親と一緒に旅できたのだろうか。

一方で、父親の話してくれる冒険の話は、いつも未知に溢れていて、わくわくが止まらなかった。
いつか自分も見に行くのだと思っていたのに、【大漂流】で世界は閉ざされてしまった。
なんてことだろう。あんなに世界は広かったのに。

キャラクター名
フリー・フィライト

プレイヤー名

所持品			
▼にく*2			
▼野菜*3			
野菜*2→0			
精霊のサラダ：火*2→1			
グルメバッグ			
▼大精霊のサラダ：火(取得予定)			
フィッシュ＆チップス			
ルネススパパン*4→3			
耐毒符*1			
ボグシーチ料理			
売却			
青龍包丁→売却			
手提げバッグ			
轟炎豆腐*1			
緑星のデザート*1			
豊穣のデザート*1			
毒消し*1			
チューシセット			
借金返済			
値引き			
携帯品			
装備			
野営道具			
借金			
借金			
ハイMPP*1			
魔宮の妙薬*1			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファストイート	1	2	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	食糧、料理のアイテムを1個使用							
	1							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果：	【知力】で代用判定							
	1							
効果：								
マイスター：魔術	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自動成功			
効果：	トラップ解除の判定+1D							
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果：	MPP*3を取得							
フェイス：アエマ	1		パッシブ		自身			
効果：	HP,MP回復を行うスキル、アイテムの効果+2							
アナライズエリア	1	(6-1=)5	メジャー		自身	魔術判定		
効果：	魔術。警戒行動が行え、【知力】で代用。シーン持続							
スペシャリストⅠ：火	1	Ft1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：	火属性の魔術の魔法攻撃ダメージ+1D							
スペシャリストⅡ：火	1	Ft1	《スペシャリストⅠ》		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃の命中判定+1Dを追加							
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：	【知力基本値】+3							
スペシャリストⅢ：火	1	Ft1	魔術		自身	自動成功	シナ1	
効果：	魔術と同時。場面（選択）、シーンに変更							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：	【精神基本値】+3							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	【最大MP】+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								