キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 6 |
| **サポートクラス** | グラディエーター | **Lv.1:** | バイキング | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 22 | 19 | 9 | 8 | 8 | 13 | 6 |
| **ボーナス** | 7 | 6 | 3 | 2 | 2 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 8 | 8 | 4 | 2 | 2 | 5 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 88 |
| **MP** | 54 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 餓狼の剣 | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ハードシールド | | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | 闘士のバンダナ | | 1 | | | 3 | | | -1 |
| 胴部 | ブリガンダイン | | | | | 9 | | | -1 |
| 補助 | ミスリルポイントアーマー | | | | -1 | 6 | | | -1 |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 4 | 0 | 5 | 6 | 13 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | 1 | | 1 | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 12 | 3 | 27 | 5 | 4 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 9 | 1 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| 戦士の環 | |
| ハイMPポーション×5 | |
| ポーションホルダー | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| にく×20 | |
| ランチボックス | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 21 | | |
| 最大重量： 29 | 所持金： 3145 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | シナ1 | |
| 効果： 武器攻撃使用時発動、ダメージ+CL×10 | | | | | | | | |
| バッシュ2 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ミートディッシュ | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： にくの回復量+SLD | | | | | | | | |
| ↑2 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イートザミート | 1 | | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： にくを使用し、回復量だけ武器ダメージを増加させる | | | | | | | | |
| ファイトアピール | 5 | 4 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 使用したシーンの間白兵攻撃ダメージ+SL×3 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:長剣 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 指定した武器の命中+1D | | | | | | | | |
| フューリーブラッド | 3 | 3 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 被ダメージ時、武器ダメージ+(SL+2)。3回まで発動しシーン継続 | | | | | | | | |
| レイザーシャープ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器ダメージ+1D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ランパート | 1 | | メイキング | | | | | |
| 効果： カバーリングを習得する | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | ダメージロール前 | | 単体 | 自動 | | |
| 効果： カバー | | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | カバーリング | | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果： カバーリングを20mにする | | | | | | | | |

キャラクター名

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：HP+CL | | | | | | | | |
| フェイス:アエマ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：HP回復、MP回復+2 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：筋力、器用、敏捷の貴族値+1 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ポーション使用 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：防御+2、魔防+1 | | | | | | | | |
| トレーニング筋力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング器用 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：器用〃 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |