キャラクター名
セイラス・グリーンバレー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | バナレット | **Lv.1:** | | **レベル** | 22 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | チューシ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 22 |
| **種族** | ドラゴネット | | | **境遇** | 災害 |
| **出自**（効果） | 隠れ里 | | | **目標** | 財産 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 37 | 33 | 12 | 8 | 9 | 36 | 11 |
| **ボーナス** | 12 | 11 | 4 | 2 | 3 | 12 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 2 | |
| **能力値** | 15 | 11 | 5 | 2 | 3 | 18 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 270 |
| **MP** | 155 |
| **フェイト** | 11 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ウーツスピア | 至近 | 1 | 32 | 0 | 0 | 0 | -5 | 0 |
| 左手 | S1アシストシールド（封鎖） | | | | | 35 | 2 | -3 | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | マーブルポイントアーマー | | | | -2 | 10 | 7 | | |
| 装身具 | 奥伝の書 | | 2 | | | | | | |
| **能力値** | | | 11 | 0 | 5 | 0 | 18 | 8 | 20 |
| スキル | グランディア+アグランダイズ起動時 | | | 31 | 2 | 9 | 43 | | |
| その他 | | | 1 | 1 | 1 | 6 | 4 | 2 | 89 |
| **総計(右)** | | | 15 | 64 | 6 | 60 | 74 | 2 | 109 |
| **総計(左)** | | | 14 | 32 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 7 d | 7 d | 5 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| クリスタル：封鎖 | 魔導剣増幅器 |
| | 黄金蛇のメダル |
| | リムブースト・リフレクス |
| ベルトポーチ | 勇気のホイッスル*4 |
| バックパック | キャップライト |
| 小道具入れ | ポーションホルダー |
| ▼戦士の輪 | ▼ハイHPポーション*2 |
| ▼リムブースト・メタル | ▼MPポーション*3 |
| ▼騎馬鎧 | ハイMPポーション*1 |
| ▼ロープ | 万能薬*1 |
| ▼神馬の鞍 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 25 | | |
| 最大重量： | 44 | 所持金： | 15310 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴンフォーム | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2 | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 自身 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： | 対象にカバーを行う | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： | 《カバーリング》の射程を20mに変更 | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージ+[盾の重量] | | | | | | | |
| アームズマスタリー：槍 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 槍を使用した命中+1D | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージ+[(SL)D] | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 攻撃と同時 | | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージ+[CL*10] | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | 3 | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージ+[(SL)*2D] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 回避判定+1D | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 戦闘移動または離脱を行う。敵による封鎖時は不可 | | | | | | | |
| フェイント | 1 | | マイナー | | 自身 | 自動成功 | 4 | |
| 効果： | 武器攻撃へのリアクション-1D | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲（選択） | 命中 | | |
| 効果： | 対象が２体以上の時ダメージ+2 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファストイート | 1 | 2 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 食糧、料理１個使用 | | | | | | | |

CL1 カバーリング、カバームーブ2、フィンジアスソング2

スキル1,2レベル分調整枠
候補は以下
・パーフェクトシールド
・ハイスピード2レベル目（ムーブでのマイナー使用。ムーブが《誇りの体現者》で埋まるため優先度低め）
・セルフヒーリング（マイナーの大回復。保険として優秀）
・ソウルバスター（カバー時１倍分しか反射できないためカバー役と相性はさほど良くないが、セイラスは回避しつつカバーがしやすいため候補）
・ブレイクスラッシュ（マイナーでのダメージ軽減不可。シーン1回なら《残像の刃》があるため優先度低め）

パワー１レベル分は調整枠
候補は以下
・異才で《グレートバースト》（現状最有力候補。戦鬼の鎧でＳＬ＋１してシナリオ２回使用可能にする）
・守護者降臨（カバームーブは３回、カバー不可は《パラディオンⅡ》で対処可能なため優先度は中程度）
・次元断（遠距離白兵。使用機会が少なめでシーンSL回のため優先度は低め）
・金剛不壊（パッシブで防護力無視効果を無効化。代替手段がない効果だが、適用タイミングが少なく優先度は低め）
・獣の気（ムーブでリアクションCT封じ。《誇りの体現者》とタイミングが被り、《フェイント》もあるので優先度は低め）

武器攻撃
《グランディア》《アグランダイズ》起動時
命中判定
　判定　15+7D　【器用】11＋装備の命中修正1+奥伝の書2+神馬の鞍1、2D+《アームズマスタリー》1D+《アブストラクターマスタリー》1D+《ライディン

キャラクター名
セイラス・グリーンバレー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| ランチボックス | | | |
| ▼野菜*5 | | | |
| | | | |
| 転移の呪符 | | | |
| 理力符：光・闇・火・水・風・地 | | | |
| | | | |
| 陸マグロ | | | |
| ▼にく*15 | | | |
| ▼野菜*15 | | | |
| ▼轟炎豆腐*5(レベル5) | | | |
| ▼大精霊のサラダ*1(レベル7) | | | |
| | | | |
| ▼強心丹*2 | | | |
| ▼S3ナイフ（知力、器用、幸運） | | | |
| ▼クリスタル（筋力、感知、精神、敏捷） | | | |
| ▼ドラコホーンカバー | | | |
| ▼ドラコスケイル | | | |
| 新竜王の寵愛 | | | |
| 小さな斧 | | | |
| グリーンカレー | | | |
| ビーストカレー | | | |
| フィッシュ&チップス | | | |
| ボグシーチ料理 | | | |
| | | | |
| 値引き（装備品） | | | |
| 値引き（携帯品） | | | |
| | | | |
| 売却 | | | |
| S1猟王の盾 | | | |
| S1ラウールの兜(筋力) | | | |
| 猟王の革鎧 | | | |
| | | | |
| 武器強化整理用メモ | | | |
| ウーツスピア | | | |
| ヒュージエッジ | | | |
| 魔導剣増幅器 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドクターシェフ | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： HP、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムを同時。CL以下の料理を1個消費し、効果に+[消費したアイテムのレベル*4] | | | | | | | | |
| ソウルフード | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： シナリオ回数回復。自身不可 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： BSを受けた時に使用。BSを回復 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+【精神】 | | | | | | | | |
| ソウルフィスト | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 白兵攻撃。<無>魔法D、+[SL*2] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イートザミート | 1 | | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： にくを使用。武器攻撃のダメージ+[にくで回復した【HP】量] | | | | | | | | |
| フィンジアスソング | 5 | 2 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： ダメージ-[SL*3+1] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ライディング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果： 命中、回避＋１D | | | | | | | | |
| ハイパーシールド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果： 【魔法防御力】+「盾の物理防御力」 | | | | | | | | |
| パーフェクトシールド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果： 盾の物理防御力+[SL*3] | | | | | | | | |
| スタンドタフ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果： [スリップ]を受けない | | | | | | | | |
| クローズシールド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果： 封鎖時両防御力+5 | | | | | | | | |
| パワーアーム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 装備部位：両手の武器を片手に装備できる | | | | | | | | |
| グランディア | 5 | 5 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 武器攻撃のダメ―ジ+[(SL)D]。シーン持続 | | | | | | | | |
| アグランダイズ | 1 | 5 | グランディア | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： あらゆる命中+1D、ダメージ+[SL*3] | | | | | | | | |
| ヘビーアタック | 1 | 8 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 白兵攻撃のダメージ+「武器の重量」 | | | | | | | | |
| ラッシュ | 1 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | 騎乗 | |
| 効果： 白兵攻撃と同時。ダメージ+【移動力】 | | | | | | | | |
| フロンタルアサルト | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： 武器攻撃と同時。ダメージ+【筋力基本値】 | | | | | | | | |
| ホースバトラー | 1 | 10 | 効果参照 | 至近 | 単体 | 【器用】+2D | 1/MP | |
| 効果： メジャー終了後に特殊攻撃。[1D+CL*3]貫通ダメージ | | | | | | | | |

キャラクター名
セイラス・グリーンバレー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アラウンドカバー | 2 | 4 | 《カバーリング》 | | 自身 | 自動成功 | SL/シナリオ | |
| 効果： | 同エンゲージの任意の複数をカバー可能。一人分で計算 | | | | | | | |
| インバルネラブル | 1 | | DR直後 | | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： | ダメージを０に変更する | | | | | | | |
| ファイナルガード | 1 | | クリンナップ | | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： | 《インバルネラブル》の回数回復 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アブストラクター＾ | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果： | 武器に「種別：魔導剣」を追加 | | | | | | | |
| アブストラクターマスタリー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 魔導剣使用 | |
| 効果： | 武器を使用した命中判定+1D | | | | | | | |
| ツインギミック | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果： | 武器に「種別：格闘」を追加 | | | | | | | |
| ヒュージエッジ | 1 | | アイテム | | 効果参照 | | | |
| 効果： | 魔導剣の「重量」+3、「攻撃力」+7、「行動修正」-2 | | | | | | | |
| ハイスピード | 2 | 4 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： | マイナーのスキルを使用可能 | | | | | | | |
| インテリジェンス | 1 | | 判定直前 | | 自身 | 自動成功 | 3/シナリオ | |
| 効果： | 判定+2D | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | 1 | 10 | メジャー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 単体※で同対象に《バッシュ》2回。2回目ダメージ+2D。1回目失敗時2回目不可 | | | | | | | |
| バーストラッシュ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 両使用 | |
| 効果： | 命中CT時、【物理防御力】【魔法防御力】無視 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 八重垣 | 1 | | 判定直前 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： | 攻撃の命中判定直前。対象を単体※に変更し、対象をあなたに変更 | | | | | | | |
| ストライダー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 封鎖されたエンゲージからの離脱判定+1D | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1 | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 【物理防御力】+2【魔法防御力】+1 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 【筋力基本値】+3 | | | | | | | |
| パラディオンⅠ | 1 | Ft1 | 被ダメ時 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージ-(5+1=)6 | | | | | | | |
| パラディオンⅡ | 1 | Ft1 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 《カバーリング》と同時。複数回、カバー不可でもカバー可能 | | | | | | | |
| フェイス：ダナン | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | ダメージ軽減のスキル、パワーの効果+1 | | | | | | | |

キャラクター名
セイラス・グリーンバレー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | | | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果：ポーションを使用 | | | | | | | | |
| アサルトダッシュ | 1 | 8 | メジャー | 3Sq | 直線（範囲） | 命中 | 1/シナリオ | |
| 効果：白兵攻撃 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：スキルのリアクションの【精神】判定+1D | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【最大HP】+CL | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【精神基本値】+3 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：装備の移動力修正を0にする | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【敏捷基本値】+3 | | | | | | | | |
| ホースマンシップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果：回避判定の達成値+1 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フライトマニューバー | 1 | | | | | | 飛行 | |
| 効果：回避判定の達成値+1 | | | | | | | | |
| ウォータースイム | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オウルアイド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |