キャラクター名

マーガレット・ミラー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少年	
お姉様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバーつの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもいい。ただし、1回の判定に対して1回のみ。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの