

キャラクター名
エル

プレイヤー名

種族 フロウライト 種族特徴 魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体
生まれ 学者 性別 女 年齢 13
冒険者Lv 9 経歴 本から大きな影響を受けたことがある
経験点 3270 故郷の場所を知らない
大きな失敗をしたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 4 19 3
敏捷度 8 3 18 3
筋力 11 3 15 2
生命力 6 5 12 2
知力 6 2 19 3
精神力 15 4 30 5

技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 9
マジテック 9
スカウト 7
セージ 7

戦闘特技
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123p
鋭い目 2120p
弱点看破 2121p
ターゲットィング 1-280p
武器習熟A/ガン 1-281p
両手利き 1-283p
射手の体術 2-227p
二刀流 1-281p

言語 会話 読文
エルフ語
交易共通語
神紀文明語
ドワーフ語
汎用蛮族語
魔動機文明語
魔法文明語
グラスランナー語
シャドウ語

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 基本追加 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 9 12 12 11

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー 15 5
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 3
回避技能 シューター 合計値 12 9

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲームズ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
デリンジャー 1H 1 1 2d+ 13 10 13
デリンジャー 1H 1 1 2d+ 13 10 13
ロングバレル 2H 15 1 2d+ 13 10 17
ジェザイル+1 2H 10 1 2d+ 13 10 15
バヨネット+1 2H 10 1 2d+ 13 10 13 15

制限移動 通常移動 全力移動
3 18 54

回避 防護点
2d+ 12 9

HP
41

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 9 12

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 12 2d+ 10

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 11 2d+ 15

MP
89

装備品 説明
頭 叡智のとがり帽子 魔物知識判定に+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖 装備部位：その他を得る
顔 狩人の目 魔物知識判定成功時、命中+1
首 スマルティエの銀鈴 装備部位：その他を得る
背中 ウェポンホルダー改
右手 信念のリング 精神抵抗力判定+1
腰 多機能ブラックベルト
足 ★ローラーブレードFR10式 樹木製で使用可能、MP消費は水を要す。(期間延長+3m、石巻付ルティ+2) (100%命中、回避判定+1)
その他マジスフィア (大)

装備品 説明
左手 勇者の証：技 成長ダイスに「1」「2」が無いとき追加ダイス+1
不撓のバックル ガンや魔力の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
マジスフィア (中)

その他メモ
*よくいる街の図書館司書、のほろが仕事の合間にたまたま手に取った冒険譚を読んで冒険者を目指してしまう。
*司書などの他の仕事のない日に細々と依頼をこなしているせいで、経験年数は長めだが実力はほどほど。
*最近臨時で加入したパーティがエルのせいで壊滅寸前になった。
*そのせいで臨時で組んでくれる人がなくなり、どこかの固定パーティに入れてほしいとは思っていたり……。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉚
□□□□㉜
□□□□㉞

