

キャラクター名
ダクネス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	裕福な家庭に生まれた		
経験点	500		商売を手伝った事がある 規律に厳しい環境で育った		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			15	2
	3	敏捷度	8			17	2
		筋力	3			6	1
心	14	生命力	7			10	1
		知力	8			22	3
		精神力	7			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
レンジャー	2		
セージ	3		
エンハンサー	4		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		囮攻撃	1-284p		p
		投げ強化	1-281p		p
		乱撃	OP135p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
ノイズ	
バラード	
モラル	
レクイエム	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 8	12	7	10										
セスタス	1H拳	1	1	2d+ 9	11	7	1										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 7	11	7	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	30800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 9	0	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ペンダント 冒険時に父から貰った家紋入りの物
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
動機…(信用)失われた家門を取り戻すため	○□□□⑤
経緯…彼女は実に裕福な家庭で育った。 ある街一番の商人の一人娘として生まれ、何不自由ない生活を送っていた。そんな育ち方をしては性格が捻くれたりする事があるのだがそんなことは一切なく品行方正な淑女にへと育っていった…あの出来事が無ければ…	○□□□⑩
それは彼女が5歳くらいの事だった。 母が、夕食会に出掛け家に居たくない駄々をこねた彼女の面倒を父が見る事となった。しかし、その日の夜は大事な商談があり彼女を連れていくしかなかった。連れて言った先は…街一番のカジノであった。当然、見張りはお断りした。しかし、支配人とは顔見知りので便宜を図っている事を話すと支配人を連れてきて、商談が終わったらすぐに出る事を条件に入館した。ルーレット台で酒を片手に商談する二人。既に商談成立済みであったが足元に居る彼女を見るとこんなことを言ってきた。「あなたの娘がこのルーレットを見事的中したらあなたの好きにしても良いですよ♪」	○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕