キャラクター名

ロッティン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
亡者：70	どこだろう。追いかけ回される。赤縄を上げて逃げ惑って。あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きちぎれバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。
廃棄：31	嬲され捻てられ埋められた記憶。埋不尽による鍛錬。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらない事で。これからもきっと、きっと、・・・きっと希望なんて・・・あるわけがない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がパーツを与えた対象にDMG発生時、射撃命中DMGで与ダメ(パーツを与えたDMGの数値)分の数だけ「ニューバ使用+1回分」、同じ攻撃対象にそれぞれ本来のサイコパワーが使用したかDMG発生時に対象にカウントが発生する。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		刹那		オート			バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			