キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	8	8	8	10	9
ボーナス	3	4	2	2	2	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	4	4	4	4

HP	63
MP	90
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	4	6	8
スキル									
その他	サイディングデバイス・アームズマスタリー：魔導銃		2						
総計(右)			6	15	2	0	4	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 4500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：								
ウォータースピア	1		メジャー					
効果：								
マテリアルコンポーネント	1							
効果：								
マジックブラスト	2		ムーブ					
効果：								
リゼントメント	1							
効果：								
キャリバー	1							
効果：								
キャリバーガンパード	1							
効果：								
サイディングデバイス	1							
効果：								
アームズマスタリー：魔導銃	1							
効果：								
カリキュレイト	1							
効果：								
エフィシエント	5							
効果：								
アトリビュート	5							
効果：								
ハイアトリビュート	3							
効果：								
マジックオペレーション	1		マイナー					
効果：								

・スキルの詳細はなし。あくまで、スキル構成のみの記載

・常にマジックオペレーションでエネミーの弱点の属性（対抗属性）を突ける（エネミーの魔防を０にする）ので、実質のダメージは４ｄ６（マテリアルコンポーネント）＋50となる
　※エネミーの弱点（対抗）属性を突かない場合は４ｄ６＋15の魔法ダメージになる（アトリビュート＆ハイアトリビュートの効果が乗らない為）

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								