

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		暴虐の女神		アクション		0-3	第一ターン終了時まで使用不可。コストの代わりに「砂鉄の〇〇」パーツを3つ破壊する。砲撃3+爆発+全体攻撃
				オート			
				オート			
頭		調整版力場の超能力者		オート			このパーツが破壊されると「砂鉄の〇〇」パーツが破壊される
頭		砂鉄の業火		オート	0	自身	破壊不能 攻撃のダメージに+2
頭		砂鉄の剣		アクション	2	0-1	破壊不能 白兵攻撃1
頭		砂鉄の障壁		ダメージ	1	0	破壊不能 防御3 一ターンに何度でも使用可
頭		砂鉄の領域		オート			破壊不能 2
頭		真空結界		オート			「爆発」を無効化する。砲撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1してよい。
頭		女神のけもみみ		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使用可
頭		力場の領域		ジャッジ	1	0	支援2
頭		邪視		アクション	3	0-3	精神攻撃1
				オート			
				オート			
腕		浮遊する双剣		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		破滅の槍		アクション	2	0-4	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定の出目+2
腕		浮遊する籠手		ダメージ	2	自身	防御2
				オート			
				オート			
胴		離れた体躯		オート			切断無効
胴		浮遊する鎧		ダメージ	2	自身	防御2
胴		ただよう		アクション	3	自身	移動1
				オート			
				オート			