

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	8	8	8	10	9
ボーナス	3	4	2	2	2	3	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	4	2	5	4	5	4

HP	75
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	5	6	8
スキル	ファミリアサポート・アームズマスタリー：魔導銃								
その他	ディシプリン・ファミリアプラス・サイディングデバイス		6						
総計(右)			10	15					
総計(左)					2	0	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア1 (ファミリアプラス)	
ファミリア2 (ファミリアプラス)	

現在重量： 0
最大重量： 9

所持金： 4500 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マテリアルコンポーネントコンポーネント	1							
効果：								
マジックフォージ	3							
効果：								
リゼントメント	1							
効果：								
キャリバー	1							
効果：								
キャリバーガンパード	1							
効果：								
サイディングデバイス	1							
効果：								
アームズマスタリー：魔導銃	1							
効果：								
スペルバレット	1							
効果：								
カリキュレイト	1							
効果：								
マジックオペレーション	1							
効果：								
ファミリア	2							
効果：								
ファミリアプラス	1							
効果：								
ファミリアサポート	1							
効果：								

・スキルの詳細はなし。あくまで、スキル構成のみの記載
ウィザードスキルのは参考程度に

・種族スキル/メイキングは適当。

・魔法攻撃力の固定値増加が一切無いのは、マジックオペレーションで常に効果抜群の属性を攻撃毎に与えることで、ほぼ貫通ダメージとなる為。

・ファミリアアタックは特殊攻撃に分類される為、スペルバレットの効果を使いたい場合はオリジナルのマジックアイテムな魔導銃を用意する必要がある。

・ファミリアアタックの場合も命中判定のダイスは4 d 6 + 感知B + 達成値を上げるスキル&アイテム。
※但し、オリジナルのマジックアイテムな魔導銃のデータにより、特殊攻撃にもスペルバレットの効果（ハウスルール）が乗る場合は命中判定のダイスは5 d 6 + 器用B + 達成値を上げるスキル&アイテム効果の数値になるだろう。

・アリアンロッド2Eの公式リプレイで、サモナーのスキル持ちキャラがいるのはこちら。
アリアンロッド2E・リプレイ・ヴァイス PCキャラ：キュリア・ルピレイ（サモナースキル主体。ファミリアアタック持ち）
アリアンロッド・サガ・リプレイ PCキャラ：ピアノニ・ルティナベル・フェリタニア（サモナースキルは補助。ファミリアの参考に）
アリアンロッド・サガ・リプレイ・ブレイク PCキャラ：カテナ・アウレア（攻撃はサモナースキル。補助も飛ばせる）
アリアンロッド・サガ・リプレイ・アクロス PCキャラ：エルザ・ブルックス（サモナースキルは補助。ファミリアの参考に）

※ブレイクとアクロスは、パーフェクトスキルガイドが出る前に完結したリプレイなので、リプレイ中のスキル構成が若干違う。

