キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6		0			6
社会	2		0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志		-5	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ×6	射撃	6r+4	-	5		対象の装甲値-5(最低値0)。(PE/p38)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵“バーサーカー”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス /3	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： シンドローム/組み合わせた判定のクリティカル値-[LV](下限値7)。(EA/p129)								
マルチウェポン /5+2	7	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：白兵・射撃/同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用。武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、範囲は狭いものを適用。同一エンゲージに攻撃できない武器とできる武器を組み合わせた場合は前者に従う。組み合わせた判定達成値-[5-LV](最大0)。(EA/p93)								
ヴァリアブルウェポン /1+2	3	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果：白兵・射撃/制限：〈マルチウェポン〉。〈マルチウェポン〉と組み合わせて使用。自身が所持している、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器から[LV]個選択。組み合わせた攻撃の攻撃力+[選択した武器の攻撃力の合計]。効果もすべて適用する。選択した武器はメインプロセス中、装備しているものとして扱う。(EA/p94)								
砂の加護 /3+2	★	3	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果： 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイス+[LV+1]個。1ラウンド1回。(EA/p83)								
巨匠の記憶 /5+2	★	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 〈運転：〉〈芸術：〉〈知識：〉〈情報：〉と組み合わせ可能。組み合わせた判定ダイス+[LV]個。(EA/p82)								
ブラックマーケット /3+2	3	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果： 常備化ポイントを[LV×10]する。侵蝕率によるレベルアップ効果を受けない。侵蝕率基本値+2。(EA/p92)								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

DロイスNo.53：強化兵“バーサーカー”
このDロイスはFHワークスを持つキャラクターしか取得できない。
あなたが行う白兵攻撃、射撃攻撃のダメージに+2Dする。
また、あなたは『PE』P38～P42のFH専用アイテムを常備化できる。常備化ポイントは通常どおり消費すること。
ただし、このDロイスで取得したアイテムは、基本的にあなた以外に使用、または装備できないし、所持していてもその効果を受けることはできない。
ただし、あなたが行う〈意志〉判定の達成値は常に-5される。この効果で達成値が0未満なることはない。
この効果は衝動判定にもおよぼされることに注意すること。(LM/p87)