キャラクター名
クライネ・タンケッテ(リビルド)

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ネヴァーフ			**境遇**	師匠
出自（効果）	放浪者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	19	7	8	7	17	6
ボーナス	7	6	2	2	2	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	8	7	3	3	2	7	2

HP	74
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	鉄陣の槍[7/片/12]	至近	-2	14		3	3	-2	
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	3	0	7	5	13
スキル	アダマント・イミューンウェイト					3			1
その他									
総計(右)			5	14	1	33	13	3	13 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	理力符(土)
ベルトポーチ	ラクダ
バックパック	
小道具入れ	
ウェポンケース	
ポーションホルダー	
HPポーション(0)	
MPポーション(16)	
ハイHPポーション(4)	
ハイMPポーション(1)	
毒消し(3)	

現在重量： 22		
最大重量： 51	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御時1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象に[3d+CLx3]のHP回復								
ステップ：アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理/魔法防御に+[SL*3]、シーン継続。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。未行動のキャラにのみ使用可能。								
エリクサー	★	-	パッシヴ	-	自身	錬金術	-	
効果： ポーションの効果+1d								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 1度にポーションを2つ使用できる。								
マグニフィケーション	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術	-	
効果： ポーションを範囲化。ただし自身を対象にできない。								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術	-	
効果： 対象にポーションを使用する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	-	シーン1回	
効果： イニシアチブでヒール使用可能								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御時1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ラーニングポーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ポーションの効果+1d								
アディショナルブロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 白兵攻撃の対象がBSを受けていた場合、ダメージに+[(SLx2)D]								

キャラクター名
クライネ・タンケッテ(リビルド)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果： 無属性魔法ダメージの白兵攻撃。+[SL×2]ダメージ。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 重量制限が【筋力基本値】x2								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 防具の移動補正を±0に変更。								
トレーニング(筋力)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP･MP回復するスキル･アイテム･パワーの効果に+2								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： シナリオ開始時、MPポーション5本 or ハイMPポーション2本獲得								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 種別:ポーションのアイテムを1つ使用する。								
トレーニング(精神)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								