

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自(効果)	放浪者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	19	7	8	7	17	6
ボーナス	7	6	2	2	2	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	8	7	3	3	2	7	2

HP	74
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄陣の槍[7/片/12]	至近	-2	14		3	3	-2	
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胸部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	3	0	7	5	13
スキル	アダマント・イミュンウェイト					3			1
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)			7	0	1	33	13	3	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

現在重量: 22  
 最大重量: 51  
 所持金: 5  
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	理力符(土)
ベルトポーチ	ラクダ
バックパック	
小道具入れ	
ウェポンケース	
ポーションホルダー	
HPポーション(0)	
MPポーション(16)	
ハイHPポーション(4)	
ハイMPポーション(1)	
毒消し(3)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御時1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に[3d+CLx3]のHP回復								
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 物理/魔法防御に+[SL*3]、シーン継続。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。未行動のキャラにのみ使用可能。								
エリクサー	★	-	パッシヴ	-	自身	錬金術	-	
効果: ポーションの効果+1d								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 1度にポーションを2つ使用できる。								
マグニフィケーション	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術	-	
効果: ポーションを範囲化。ただし自身を対象にできない。								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術	-	
効果: 対象にポーションを使用する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	-	シーン1回	
効果: イニシアチブでヒール使用可能								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御時1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ラーニングポーション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ポーションの効果+1d								
アディショナルブロー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 白兵攻撃の対象がBSを受けていた場合、ダメージに+[(SLx2)D]								

Blank area for notes or additional information.

