キャラクター名: クラム・ルーヴィ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	軽戦士	性別	男
		年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	命を救われたことがある
経験点	500		同じ夢を何度も見ている
			商売を手伝ったことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11			22	3
		敏捷度	8			19	3
体	13	筋力	3	2		18	3
		生命力	4			17	2
心	6	知力	12			18	3
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 3090 G

預金・借金 G

戦闘特技			
必殺攻撃	226 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

クラム・ルーヴィ、それが俺の名前だ。
俺は幼い頃からナイトメアってだけの理由で村人や兄、両親にさえ迫害されてきた。
毎日村人から殴る蹴るの暴行を食らい、まともな食事は与えられず、厳しい規律で拘束されてきたんだよ。
俺はたまらず逃げ出したよ、でも村の外に出ても穢れを嫌う人たちに命を狙われる始末だ。
このことは今でも夢に出るね。
そんな俺を救ってくれたのが「ラーマス」っていう武器商人。
俺は正体を隠してラーマスの武器やで働くことにしたんだ。
そして商売の仕事も板に付いてきた15歳の頃、ラーマスに「冒険者になってこい、そこにお前の居場所があるはずだ」って言われたんだよ、それが冒険者になった理由だ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟