キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	9			16	2
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	4	1		12	2
心	7	知力	11	2		20	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	5		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
"闇文明 調伏者"メグミ	30
名誉点 所持 35	/合計 65

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx3	○□□□○□□
魔香水x3	○□□□○□□

所持金	預金・借金
10415 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	5	8			
深智魔法	3	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○碩学の教え=魔法被ダメージ「1/4」カット

〆豪傑生成概論【3R/1】
2R間、味方一人の物理ダメージ「+術者魔法使い技能最大レベル*3」、物理ダメージ威力判定時「$+6」、MP10%回復。
2R間、自分の防護点及び魔法被ダメージ軽減値が「-5」。

〆緩衝因子探求【3R/1】
2R間、味方全体に手番終了時MP10%回復効果付与、魔法ダメージ無効バリア形成。
2R間、自分の使用する技能による魔法ダメージ「-知力B*3」

〆認識と発展性の哲学【1B/1】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟