キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	3	1	3			7
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	ＲＣ	7r+2				命中で次ダメ+6Ｄ、次判定クリ+1
100	ＲＣ	10r+2				ダメ+7Ｄ、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤方偏移世界	4	2	ＳＴ					
効果： 行動値*2、移動+10								
コンセ；バロ	2	2	ＭＪ					
効果：								
鮮血の鎖	1	4	ＭＪ					
効果： 対象の次判定クリ+1								
死神の瞳	4	3	ＭＪ					
効果： 対象の次ダメ+（Ｉｖ+2）Ｄ								
血の宴	2	3	ＭＪ					
効果： 範囲化								
魔神の心臓	1	4	ＭＪ				100	
効果： ラウンド間Ｄ-（Ｉｖ*3）、ＭＮで解除								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通常時ラウンド間コスト14、100で18

赤方偏移で行動値を上げ、相手が固まっているうちに範囲デバフをぶつける方針
コストの重さと、命中が余り高くないのが欠点か