キャラクター名
フィリック・デルバート

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | メイジ | **Lv.1:** | メイジ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 25歳 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 没落 |
| **出自**（効果） | 王侯貴族 | | | **目標** | 友情 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 9 | 9 | 17 | 11 | 12 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 3 | 5 | 3 | 4 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 3 | 3 | 7 | 5 | 6 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 48 |
| **MP** | 66 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 奥義書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 6 | 8 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | ギルド | | | | | 4 | 4 | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 0 | 3 | 7 | 10 | 8 | 9 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| HPポーションx1 | |
| MPポーションx3 | 毒消しx3 |
| HMPポーションx1 | 消費済みHPポーションx1 |
| | 消費済みMPポーションx7 |
| ベルトポーチ | |
| 異次元バッグ | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 5 | | |
| 最大重量： 24 | 所持金： 1480 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 4 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定に+1D | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 魔術判定に+1D、ダメージは2D+5の風魔法ダメージ | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 風魔法ダメージに+[SL*4] | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲([《マジックブラスト》のSL*2]体)」に変更 | | | | | | | | |
| ディジニ・ブリーズ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :風属性の魔法ダメージを与える攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、攻撃の対象の【物理防御力】に-10(最低0)する。ラウンド終了まで持続。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する。 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 1 | 3 | ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに[(SLx2)D]する。 | | | | | | | | |
| ヒストリー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの[知力]判定に+1D | | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

5D+9 魔術判定
6D+5+20 エアリアルスラッシュ

マジックブラスト：タイミングムーブアクション

2D+5 罠探知
2D+3 罠解除
2D+5 危険感知
3D+7 敵識別
2D+7 物品鑑定

2D+3 回避判定

※回復判定
2D ポーション
4D ハイポーション
:HP+ @HP回復
:HP- @HPダメージ
:HP= @HP値変更
:MP+ @MP回復
:MP- @MP消費
:FATE- @フェイト使用