キャラクター名
カミラ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	11	13	6	10	6	8
ボーナス	2	3	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	5	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	6	5	2	11	6 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 210	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	ー	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、 アイテム」以外のスキルの使用を宣言 した時に使用する。そのスキルは効果 を発揮せず、持続もせずに即座に終了 となる。								
バタフライダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 回避判定に＋1Ｄ								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1	ー	パッシブ	視界	自身	ー		
効果： トラップ解除の判定に＋1Ｄする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								