キャラクター名
シーフマン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	現代人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	9	9	8	7	8
ボーナス	3	4	3	3	2	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	4	2	2

HP	33
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	2	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	4	4	2	8	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーションx4	
MPポーションx4	
毒消し	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運基本値+3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。メインプロセス終了まで持続。								
フェイドアウェイ	★	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果： 離脱を行なう。マイナーアクション可								
ディスアピア	★	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない。								
カルチャー：現代世界	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 現代社会に関する文化や習慣について知っているかどうかの[知力]判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2D6+6 命中判定
あ