キャラクター名

スズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
37.水	
55.雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	任意の狂気点1点加える、ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3を1つ取得する
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定で大失敗しても損傷しない
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツを1つ損傷、肉弾・白兵攻撃の攻撃のダメージ+1、1ターンに何度でも使用可
頭		野生の勘(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」、腕部にある肉弾・白兵攻撃の攻撃のダメージ+1
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	鈴がついてる。リンリン□□