キャラクター名
アコライトマン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	騎士			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	15	8	12	7
ボーナス	2	2	2	5	2	4	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	6	3	6	3

HP	28
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	4	6	5	6 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーションx0	
MPポーションx5	

現在重量： 5		
最大重量： 14	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行なう。対象の[HP]を[3D+CLx3]点回復する。								
ディスコード	2	4	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド一回	
効果： 対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
	1							
効果：								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が[(筋力基本値)x2]になる。								
ファーストエイド	★	-	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の[器用]判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1する。なお、対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								