

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			13	2
	敏捷度	4	1		12	2
体	筋力	1			11	1
	生命力	1	1		12	2
心	知力	11	2		26 + 1	4
	精神力	9	1		23	3

戦闘特技	
魔法拡大/威力確実化	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	4		
セージ	3		
デーモンルーパー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
対奈落教会議・奈落反転神術	50
封呪反転攻術	20
名誉点所持	10 /合計 80

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザード			
盾		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
トランクケース(魔神の大型容器)	2H			2d+	0	0																	
魔神の達成値+1、送還判定+1																							
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
必須供物(アザービースト)x2	○□□○□□
送還供物(アザービースト)x2	○□□○□□
必須供物(インプ)x3	○□□○□□
送還供物(インプ)x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□

所持金 190 G		預金・借金 G	
-----------	--	---------	--

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	0 3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	7 2d+	0	2d+	6 2d+	41 7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			
召異魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	召異の徽章
顔	
首	マイナーカースレバリオン
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	聖印
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ターンバック・グレイズ3：MP1+HP4：威力15(封印：フォース)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔