ーキャラクター名――――― コレット Colette

| ポジション  | ソロリティ | 享年  | 16 |
|--------|-------|-----|----|
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | ステーシー | 寵愛点 | 10 |

| 初期配置  | 花園 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 13 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 記憶のカケラ | 内容   |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| 父      | あなたたちの父親です。戦争に反対して軍からとうぼうした家族思いの優秀なネクロマンサーでした。 |  |  |  |  |
| 動く死体   | 73   |  |  |  |  |
| 死の訪れ   | 95   |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |

| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| 父     | 信頼 | 3   | 12345 |                   |  |
| グラシリア | 恋心 | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |                                  |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|----------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                               |
| ポジション  |    | 優雅     |    | オート   |     |     | 狂気点で振りなおす時自身への対話判定1回             |
| メインクラス |    | 必中     |    | オート   |     | 自身  | 攻撃判定6のとき任意の場所にダメージを与える           |
| メインクラス |    | 殺劇     |    | オート   |     | 自身  | 他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃するとき、判定+1 ダメージ+1 |
| サブクラス  |    | 平気     |    | ダメージ  | 0   |     | パーツを損傷してもターン終了までマニューバ使用可能        |
|        |    |        |    | オート   |     |     |                                  |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |     | 2                                |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |     | 1                                |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                           |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   |     | 自身  | 1                                |
| 頭      |    | アドレナリン |    | オート   |     | 自身  | 1                                |
| 頭      |    | けもみみ   |    | オート   |     | 自身  | 1 これで判定した時大失敗しても損傷しない            |
|        |    |        |    | オート   |     |     |                                  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                           |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                             |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                             |
| 腕      |    | ダイナマイト |    | アクション | 3   | 0~1 | 砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃 判定-1               |
| 腕      |    | 人形     |    | オート   |     |     | たからもの                            |
|        |    |        |    | オート   |     |     |                                  |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1          |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |                                  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |                                  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |                                  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                             |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                             |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                             |
| 脚      |    | 手榴弾    |    | ラピッド  | 2   | 0~1 | 砲撃攻撃2+爆発 判定-1                    |
| 脚      |    | しっぽ    |    | オート   |     | 自身  | 1                                |