キャラクター名
コハク

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	100歳
冒険者Lv	3	経歴	A-6-4･･･身体のどこかに刺青がある		
経験点	0		A-2-1･･･臨死体験したことがある		
			C-2-4･･･身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	1		12	2
		敏捷度	5			13	2
体	7	筋力	1	1		9	1
		生命力	12			19	3
心	14	知力	4			18	3
		精神力	6	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
100 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ダガー」(喪失中)	20
名誉点 所持 10 /合計	10

その他メモ

旅に出た理由･･･故郷にいられなくなって

長命種のメリア。
多少の事では動じない、おっとりとした性格。
故郷の村が争いに巻き込まれ焼かれてしまったので、冒険の旅に出る。
頭の花が焼けたことがあって死ぬかと思った。

契約する4属性･･･土・炎・風・光

k10+{フェアリーテイマー}+({知力}/6)+{魔法威力}@12 【アースハンマー】
c({フェアリーテイマー}+({知力}/6)+4) 【プライマリィヒーリング/ヒールウォーター 回復量】→10

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟