

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
	キュマイラ					
オプション	ソラリス		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	39	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	191
肉体	5	1	2			8	行動値	9
感覚	0	0	1		1	2	(非装備時)	9
精神	1	0	0		4	5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	R C	22r+5		35		C値-7、範囲(選択)、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:複製体[ハードワイヤード]	P	N		
悪夢の鏡像	P	N		
変異する悪夢	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:キュマイラ	2		メジャ	-	-	-		
効果: C値-LV								
魔獣の本能	1		メジャ	-	-	対決		
効果: 肉体で判定を行える								
魔獣の衝撃	4		メジャ	視界	-	対決		
効果: 射攻 攻:+5 ダイス+LV個								
流血の胞子	3		メジャ	視界	-	対決		
効果: 射攻 命中時LVの邪毒付与								
炎神の怒り	2		メ/リア		-	-		
効果: 肉体のダイス+[LV+1]個 MP後HP-3								
エクスペロージョン	2		メジャ	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 射攻 攻:+8 シナリオLV回								
クロスバースト	2		メジャ	武器	-	対決	80↑	
効果: 攻:[LV*4] ダイス-2個								
天を統べるもの	4		メジャ	-	-	対決		
効果: 飛行状態 攻:[LV*2] 1点ダメ与えた場合、飛行状態解除								
完全獣化	2		マイナ	至近	自身	自動		
効果: 肉体のダイス+[LV+2]								
鷹の翼	2		マイナ	至近	自身	自動		
効果: シーン中飛行状態、ドッジ+LV個								
不死なる獣	2		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: ダメージ-[LV*2]D シナリオ1回								
融解	4		リア	至近	自身	対決		
効果: ドッジ失敗時、HPダメ-[LV*2]								
生命増強	5		常時	至近	自身	-		
効果: 最大HP+[LV*30]								

《CR:キュマイラ》LV3+《魔獣の本能》LV2+《魔獣の衝撃》LV5+《炎神の怒り》LV3+《クロスバースト》LV3 +《流血の胞子》LV4+《エクスペロージョン》LV3

