キャラクター名

ゼファー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1。バトルパート毎ターン終了時、及び戦闘終了時、任意のパーツを一つ損傷
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		業駆		オート	なし	自身	バトルパート終了後、望むパーツ2つを修復してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃判定1+爆発、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし		
胴		はらわた		オート	なし		
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		人形		オート			たからもの