キャラクター名

バニラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
秘密（82）	誰にも言ってはいけない秘密の内容を忘れている
ネクロマンサー（99）	ネクロマンサーの事を少し覚えている

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	煉獄にいればターン開始時に行動値全回復
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1、コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	任意の改造3パーツを得る
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃の出目＋2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0ー1	射撃1、出目+1、爆発
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1ー3	射撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	妨害2or支援2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			バトルパート終了時、狂気点-1