キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
胴		ぬめりけ		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい。
		ながいした		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		ねばるだえき		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		兵器調整		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		暗闇適応		オート	なし	自身	最大行動値+2
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可、移動に成功時、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
		プレス		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		はらわた		オート			