キャラクター名: ベレア・リーベツァイト

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	33
冒険者Lv	2	経歴	C-2-3 旅をしたことがない		
経験点	300		B-1-6 かつて信頼できる友人がいた		
			B-6-3 命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	13			19	3
		敏捷度	2			8	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	8	1		17	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	15			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	3	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 5	10	4	22										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 5	12	4	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
探索司令		
遠隔指示		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	12本入　特に宣言なければ通常11,閃牙1
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由表　4-6 家族を全て失ったので
クラウト村というドワーフ集落がある。かつては鉱山街として隆盛したが、産出が先細ると同時にゆるやかに過疎が進みつつあった。
ベレアはその村で埋まれ、坑道の事故で両親を亡くす(冒険理由)も優しい祖父と二人でそこそこ幸せに暮らしていた。
村の近くには狩り場に適した森があり、自活する分には困らなかったのだ。
しかし、人手不足からその森の整備事業(魔域、蛮族対策含む)が滞り始めるにあたって問題は大きくなった。
森の主たる幻獣たちが怒り始め、周辺の環境が大いに悪化したのだ。お互いの不干渉は、彼らにとって友好の証だった(経歴2)
過疎化はさらに進み、同年代は村を捨てていったが(経歴2)、ベレアは過去に森で幻獣(種族あとで決めます)に命を救われ仲良くなったこともあり(経歴2)(経歴3)、かつ祖父も高齢なので村から離れがたかった(経歴1)。ベレアは村の行政仕事をしながら考えた。村は資源が尽き、危険もある。しかし、鍛冶仕事に熟達した中高年ドワーフたちと、多くの空き家と、肉体労働者向けのサービス業(瀕死)がある。となれば、建て直す方法はひとつ。ギルドを立ち上げてたくさんの冒険者を村に誘致し、村を含む周辺地域の問題解決による外貨と新住人の内需で経済を回すしかない！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベレア・リーベツァイト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
矢x30	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
閃牙の矢	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
赤カードBx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約証(ダウレスレンタル)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■冒険アイテム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■その他アイテム	○□□○□□
着替え	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□