キャラクター名
馬場茗花　ばばなばな

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	小さな名誉	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	1			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+2	6	+7		骨の剣適応時
居合「寄」	白兵	9r+2		+7		ｺｽﾄ10 ｺﾝｾ+剣+貪拳+一閃(全力移動)
居合「寄」終の形	白兵	9r+2		+13		ｺｽﾄ13 100%↑時 ｺﾝｾ+剣+貪拳+命剣+一閃(全力移動)
居合「凪」	白兵	9r+2		+7		ｺｽﾄ8 ｺﾝｾ+剣+貪拳

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
やばいおさななじみ！	P　尊敬	N　嫉妬		
神城早月	P　慈愛	N 疎外感		
ライバル	P　信頼	N 不快感		
兄弟姉妹	P　尽力	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(エグザイル)	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
骨の剣	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：シーンの間素手データ変更								
貪欲なる拳	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：白兵攻撃ダイス+[Lv+1]個								
命の剣	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決	100%	
効果：攻撃力+【肉体】								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近		対決		
効果：全力移動+白兵攻撃(離脱不可)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

剣道部のエース。好きな数字は"7"
小さい頃から剣道ってなんか馴染むしどこまでも強くなれちゃうな～って思ってたら覚醒してた。
難しいことはお父さんとお母さんがなんか言ってた気がするけど今日も元気に高校生活を満喫している。たーのしー！
家族が多いのでコミュ力はまあまあある。好きな食べ物はまるごとﾊﾞﾅ