キャラクター名
末継　忍葉

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	13
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	24	8	8	9	26	9
ボーナス	8	8	2	2	3	8	3
クラス修正	2	2	2	1	0	1	0
他修正	1	1					
能力値	11	11	4	3	3	9	3

HP	146
MP	101
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ローグナイフS10			3+CL					
左手						10	0		
頭部	伝承頭				-1	2	2		
胴部	ただの鎧								
補助									
装身具									
能力値			11	0	4	0	9	7	16
スキル	戦士の環・騎馬鎧・ﾏｼﾝｱｰﾏｰ・クリスタル					6	5		
その他	伝承武具					CL			
総計(右)			11	0	3	18	16	7	16 m
総計(左)			11	0					
総計(両)			11	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ローグナイフS10	
ただのナイフS10	
クリスタルシールド	

現在重量：　3		
最大重量：　50	所持金：　500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：物防+[SL*3]								
シークレットアーツ	2	4	判定後		地震	自動成功		
効果：命中判定ダイス３つを振りなおす。クリティカルも発生する。								
	★							
効果：								
ローグシーカー	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基本値+３								
セカンドライフ	1							
効果：								
ホーム：アヴェルシア	1							
効果：筋力・感知・精神基本値+1								
マシンリム	1							
効果：筋力・器用・敏捷基本値+1								
マシンアーマー	1							
効果：物防+2魔防+1								
バイタリティ	1							
効果：HP+CL								
効果：								
効果：								
効果：								

バッシュ*2、ディフェンダー、シークレットアーツ*2

伯爵のシルクハット（頭部）重量1－－－－－－－－－－－－－－－
物防+2/魔防+1

【P】HP20点以下で有効。装備者の白兵攻撃のダメージに+10
【Maj】伯爵のシルクハット：シナリオ1回。場面（選択）に特殊攻撃
3D6+8>=0 【特殊命中判定】
2D6+10 【貫通ダメージ】

両手剣：重量+1、攻撃力+2、DR前10までHPペイできるダメージに+10、＞即死＜

帽子重量1：回避0：物防CL：魔防0：移動修整0：重量+1：回避-1：物魔防+2、10ペイ→ダメージ、感知達成値-2