キャラクター名

ホムラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	24

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
39　感謝	自分達兄弟を受け入れてくれた恩人がいた
88　兄	誰より尊敬する兄がいた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
そら		3	①②③④⑤	
ななみん　UZ-773	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目＋１してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		死の手		オート	ラピッド	自身	任意の攻撃マニューバを１つラピッドで使用してよい
サブクラス		威嚇射撃		ラピッド	0	0〜1	移動妨害１　舌なめずりリネーム
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		CQC		オート	なし	自身	最大行動値+1　カンフーリネーム
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		ホークアイ		ジャッジ	0	自身	支援２（射撃、砲撃のみ）　スコープリネーム
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ドックタグ		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１