キャラクター名	プレイヤー名
カルス・オブリディゲイト	

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
生まれ	戦士	性別	男 / 年齢 33
冒険者Lv	5	経歴	体のどこかに刺青がある
			家族から探されている
経験点	0		子供の頃に家出したことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10 + 2	2
		敏捷度	5			10	1
体	14	筋力	6	1		21	3
		生命力	12	1		27	4
心	6	知力	4	2		12	2
		精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		4	8

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	2H#	1	1	2d+ 8	12	8	11										
モール	2H	20	1	2d+ 8	12	8	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□

チェインメイル売却	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
40 G	G

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	8	57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：友達に勧められて

カルスは、幼少期泡沫世界……モノクロマティカに迷い込んだ経験のあるリルドラケンの青年です。彼はそこで神に邂逅し、契約印を刻まれ……しかし幼かったが故に、すぐにラクシアに返されました。神の気まぐれによって、家族のいるところとはずいぶん離れた街に、でしたが。

大人になるにつれその記憶は薄れ、子供時代特有のエブリデイ・マジックであったと思いつつありましたが「大人になったらまたおいで」という友人……と彼が思っているだけで、それはモノクロマティカの神格だったのでしょうが……の言葉を忘れられず、再びあの色彩の無い世界を訪れるため、冒険者となりました。

契約印
▼：

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟