キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。
迷子	はぐれてしまって1人きり。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	0	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
脚		ほね		オート	3	自身	移動+1
脚		ほね		オート	3	自身	移動+1
脚		あし		オート	1	0	妨害+1
胴		たからもの		オート	なし	なし	アクセサリー
ポジション		癒し		オート	効果参照	自身	あなたに対する対話判定は+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ獲得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
メインクラス		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
メインクラス		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2。防御は無効
メインクラス		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
メインクラス		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害1+転倒
サブクラス		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目に+1