キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>バロール | ワークス | | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 200 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | 11 | | 11 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | 11 | | 15 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | 10 | | 13 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | 10 | | 11 |

| | |
|---|---|
| HP | 50 |
| 行動値 | 43 |
| (非装備時) | 43 |
| 戦闘移動 | 48 |
| 全力移動 | 96 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 22 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イ | 至近 | 自身 | 自動 | ８０ | |
| 効果： | 他エフェクトと組み合わせ不可、イニシアチブでメインを行える、この行為によって行動済みにならない、HP２０点消費、１シナリオ１回まで | | | | | | | |
| 加速する刻 | 4 | | イ | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： | イニシアチブにメインプロセスを行う | | | | | | | |
| 光芒の疾走 | 1 | 1 | マ | 至近 | 自身 | ー | ー | |
| 効果： | エンゲージと封鎖を無視しても良い戦闘移動を行う、１シーンにLV回まで | | | | | | | |
| コンセントレイト：エンジェルハィロゥ | 3 | | メ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 破壊の光 | 7 | 2 | メ | 視界 | 範(選) | RC | ー | |
| 効果： | 射撃攻撃、攻撃力+２、自身と同一エンゲージのキャラを対象にできない、１シーンにLV回まで | | | | | | | |
| 滅びの光 | 5 | 3 | メ | ー | ー | シ | ー | |
| 効果： | 射撃攻撃、攻撃力+LV*３、但し攻撃対象が単体の場合は適用されない | | | | | | | |
| 絶対の孤独 | 4 | 3 | メ | 視界 | 単体 | RC | ー | |
| 効果： | 命中した場合そのラウンドの間対象の判定ダイスーLV+1 | | | | | | | |
| 悪魔の影 | 1 | 5 | メ | 視界 | 単体 | RC | ８０ | |
| 効果： | 組み合わせ場合ダメージを与える事はできない、命中した場合対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない | | | | | | | |
| 死神の瞳 | 7 | 3 | メ | 視界 | 単体 | RC | ー | |
| 効果： | 組み合わせ場合ダメージを与える事はできない、対象が次に受ける攻撃のダメージを+LV+２Dする、この効果はシーンの終了か効果の適用するまで持続する | | | | | | | |
| 餓えたる瞬き | 1 | 5 | オ | 至近 | 自身 | ー | １２０ | |
| 効果： | メインプロセスを行った直後に使用する。あなたは未行動になる、ただしそのラウンドの間判定ダイスー５個、１シナリオ１回まで | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | | オ | 至近 | | | | |
| 効果： | 重圧を受けてても使用可、戦闘不能を回復しHP１で復活、１シナリオに１回まで | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |