キャラクター名
キャラサンプル1

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	18	13	13	7
ボーナス	2	2	2	6	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	6	5	3

HP	38
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	3	8	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	7	所持金： -4450	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別をシーン（選択）								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
アースブレイカー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージ+SL×4								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： エネミー識別を行う								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 範囲（SL×2体）								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃のダメージ+【感知】								
アースバレット	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 2D+5　スリップ								
マジックフォージ	1	3	DL直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ダメージ+SL×2D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージ+CL×10								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								