キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	11		13
感覚	2	0	0	10		12
精神	2	0	0	10		12
社会	2	0	0	10		12

HP	58
行動値	36
(非装備時)	36
戦闘移動	41
全力移動	82

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	13r-1	6	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時間凍結	1		イ	至近	自身	ー		
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可、イニシアチブでメインを行える、この行為によって行動済みにならない、HP２０点消費、１シナリオ１回まで								
加速する刻	4		イ		自身			
効果： イニシアチブにメインプロセスを行う								
骨の剣	5	3	マ	至近	自身	ー	ー	
効果： 白兵武器作成								
コンセントレイト：バロール	3		メ					
効果：								
漆黒の拳	5		メ		単体	白兵		
効果： 素手の白兵攻撃、組み合わせ場合攻撃力+LVし装甲値無視								
伸縮腕	3	2	メ	視界	ー	白兵	ー	
効果： 射程を視界に変更、判定ダイスー３ーLV個する								
吸収	5	2	メ	武器	ー	白・射	ー	
効果： ダメージを与えた場合そのラウンドの間対象の判定ダイスーLV個する								
歪んだ腕	1	7	オ	至近	自身	ー	１２０	
効果 :自身がメインプロセスを行った直後に使用可、自身は未行動になる、ただしそのラウンドの間自身の行動地は０となる、１シナリオに１回まで								
蘇生復活	1		オ		自身	自動		
効果： 重圧を受けてても使用可、戦闘不能を回復しHP１で復活、１シナリオに１回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								