キャラクター名

cl2one

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
手紙	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ずいじゅ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ノイズ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		はらわた		オート			効果なし
胴		はらわた		オート			効果なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	0	自身	射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」か「転倒」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する
頭		よぶんなあたま		オート		0	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ラピッド	1	自身	支援2
胴		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷
ポジション		手負いの獣		オート	0	自身	パーツを全損した箇所1つにつき、攻撃判定+1
メインクラス		引き裂き		オート		自身	「こぶし」「あご」に【切断】効果が追加される
メインクラス		完全捕食		オート	0	自身	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が［攻撃判定値-5］以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する
サブクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃判定の出目+1
腕		たからもの		オート			
メインクラス		悪食		オート			相手の切断判定の出目-2
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1
サブクラス		歪極		オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、任意の未練から狂気点を1減少させて良い