キャラクター名

シロウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
舞台装置：	舞台装置：それは始めからそれらしく演出だった。実の所を言い、それにまがいがわり、「島の方舟船」として見を教え、それが来たとしてやったが、自ちがのていに対応第にこの世にはおらず、頭作ってくれるはずのNPCはたちも呼んでいた。ひたすらにまってまってまって、ただの島にたおる海の所置だった。
窓から 60	
会話 72	
羨望	窓の外から片割れを見ていた。ほかの子供と遊び彼が羨ましくて、いつか彼に自分になりたいと願うようになった
壊した	壊した 自から己が壊りった。あの時は、彼とまた自分を観察するのではないかと怖くて、彼を誘惑していまった。その結果――彼を壊した。（詳細はシロウのプレイヤーに委ねられる。最終的に選択することは確定している）もっと、もっと欲しかった。そうすれば、きっとこんな事にはな

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ケイ	執着	3	①②③④⑤	
熊ヶ谷	期待	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ1つ損傷して行動、攻撃、切断判定のふりなおしができる
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトル終了時煉獄にいるなら、行動値がマイナスでも次ターン最大行動値まで回復可
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済のラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの判定において出目＋1してよい
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自信のいるエリアの敵に転倒をあたえる
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		にくへび		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2＋連撃2 振り直し可
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1