<u>ー</u> キャラク <i>を</i>	ター名====							プレ	イヤー名		
ポジシ:	ョン	ジャンク					享年				
メインクラス		レクイエム					暗示				人形
サブクラ	ラス	レクイエム					龍愛点				0
初期間		<u>煉獄</u> 11					記憶の力	ケラ	;		内容
最大行	製川但		1		_						
能力値	クラス	修正	1	信							
武装	4	0	0 4								
変異	0	1		1							
改造 0		0 0		<u> </u>							
以足	U										
								未	練		
	対象	種	-	狂気点				発狂時ペナルティ			
たからもの		依存		3	00000					74-7	ソとして所持。破壊で狂気点+1
				3	12345						
							2345				
					12345						
						12345					
									ューバ		
タイプ	損傷		.前			(本田	タイミン			射程	効果
<u>フェフ</u> 頭			名前 のうみそ			大田 オート			<u> </u>	201±	2
頭	頭		めだま				オート				1
頭		あご					アクショ	ョン	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし					アクショ	ョン	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで				ジャ		ジ	1	0	支援 1
腕		かた					アクショ	ョン	4	自身	移動 1
胴		せぼね					アクショ		1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた				オート					
胴		はらわた					オート		_		70.71
脚	脚脚		ほね ほね				アクショ		3	自身	移動 1
		 あし				-	アクショジャッ		3	自身	移動 1 妨害 1
		 しっぽ					オート		'	0	
腕		対戦車ライフル					オート		4	1~2	射撃攻撃5
		ショットガン					オート		2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定+1
		カンフー					オート				1
腕		狙撃ライフル					オート	,	2	2~3	射撃攻撃1 攻撃判定+1
ポジション		半壊					オート	,			バトルパートターン終了&たからもの破壊時狂気点の増加をうけた
メインクラス		魔弾					オート	`			射撃マニューバの最大射程+1
メインクラス		子守唄					オート	`			射撃マニューバの判定-1 コスト-1
サブクラ	ス	銃神					オート	`			射撃マニューバの判定+1
						1					
						-					