キャラクター名	プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		導きのランタン		ラピッド	0	0□5	舞台の任意のエリアに「ランタン」を設置する。設置エリアに敵がいる場合、同時に対象に白兵攻撃2。このマニューバは1ターンに何度も使用できるが、「ランタン」は舞台に1本までしか同時に存在できない。
腕		巫術式リボルバー		アクション	2	1-3	防御貫通の射撃攻撃2
腕		ブレイド		アクション	1	0-1	出目を+2、白兵攻撃2+切断
腕		［ランタン］レーザーグラインダー		アクション	3	0-1	白兵攻撃2+切断、切断判定の出目-2
頭		悪夢の冠		オート	4	0-4	敵全員に対して精神攻撃1
胴		翼に非ず		オート	0	自身	防御1、転倒無効
ポジション		崩壊		オート			