キャラクター名
”感情豊かな”モノユ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	40
冒険者Lv	2	経歴	C 5-5:同性の家族が居ない		
経験点	2690		A 2-5：かつては貴族だった		
			C 2-4:体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	6			14	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	18			25	4
心	14	知力	6	1		21	3
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
フェアリーテイマー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 3	12	3	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 2	12	3	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 3	12	3	10										
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 4	11	3	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 妖精使いの宝石	
背中 妖精使いの宝石	
右手 妖精使いの宝石	
腰 妖精使いの宝石	
足 妖精使いの宝石	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石	

その他メモ

やや珍しい花をつけるメリア
本人の表情はほとんど変わらない代わりに、花を見れば仲間は当然初見でも手に取るように本人の気持ちが分かるかもしれない。極端メリア
。
好奇心旺盛。

かつてその辺の弱小貴族の庭で珍しい花をつける植物として植えられていたが、実は長命のメリア種であった、
知らずに育てていた貴族が求めていたのはあくまで花、人を求めているわけではなく、
人の姿を成して早々見世物小屋の興業師に売りにとばされることとなった。

その後人生の大部分は珍しいメリアとしての見世物、兼道中襲われたときの対応用戦力として過ごすことになり、広い世間も知らず、暇な時
も自由は得られず大部分は妖精と会話をして育つこととなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
”感情豊かな”モノユ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ブーツ	○□□○□□
ベルト	○□□○□□
首飾り	○□□○□□
水袋	○□□○□□

所持金	預金・借金
472 G	300 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9