キャラクター名

マリオネット

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		痕抉り		アクション	3	0-1	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している記憶のかけらと同じ数だけパーツを損傷する。
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してよい、攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージは２倍
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定地-1　（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
		ただよう（ほね）		アクション	3	自身	移動1
		少女の体（トラウマスイッチ）		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
		悪夢の化身		オート			精神攻撃判定常に+1