キャラクター名

マリオネット

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心崩し		アクション	2	0〜1	精神攻撃1。「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。
ポジション		少女の体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る
ポジション		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値−1（全体攻撃は自身に対してのみ−1）
ポジション		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
ポジション		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
ポジション		ただよう		アクション	3	自身	移動1
ポジション		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」無効化してもよい。攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージ2倍