キャラクター名
軽部 将（かるべ まさる）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	中学生	カヴァー	中学生イリーガル
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	親友	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術： 音楽	1		知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ベース（ギター相当）	白兵	2r-3	0	2		《芸術：音楽》の達成値+1
「Let's Rock!!」	ＲＣ	2r+2		3		装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：申し子《セレリティ》	P	N		
兄：軽部 進	P 憧憬	N 劣等感		
親友：大田 渚	P 友情	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン（選択）	対決		
効果：	攻撃力+[Lv*3]射撃攻撃 装甲無視 コンセ不可							
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	ラウンド1回 判定ダイス+[Lv]個							
ウィンドブレス	5	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：	《援護の風》対象の達成値+[Lv*3]							
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：	シナリオLv回 ラウンド1回制限を2回までに							
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	シナリオLv回 未行動時イニシアチブでメインプロセス可能							
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	シナリオ1回 即座に2回メジャーアクションを行う メイン終了時[10-Lv]点HPを失う							
彼方からの声	1							
効果：								
空の楽器	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

（Dロイスぶんのエフェクトを経験点0にできないため、145点表記だが130点作成）