キャラクター名
ギミル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	64歳
種族	ネヴァーフ			**境遇**	大成功
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	7	8	6
ボーナス	4	4	3	2	2	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	2	2	2

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートアックス	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	7	11
スキル						3			
その他									
総計(右)			4	11	4	10	2	5	10
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 640	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+[筋力]								
アームズマスタリー斧	1		パッシブ		自身			
効果： 斧の命中判定に+1D								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体」に変更。ダメージに+[CLx10]								
アスレチック	1							
効果： 登攀や跳躍を行う筋力判定に+1D								
ヒストリー	1							
効果： 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの[知力]判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

:MP-4　バッシュ
:MP-5　スマッシュ

3D6+4　斧命中判定
2D6+11　斧ダメージ
4D6+11　斧バッシュ
2D6+11+6　斧スマッシュ
4D6+11+6　斧バッシュ＆スマッシュ
4D6+11+6+10　斧バッシュ＆スマッシュ＆ボルテクス

2D6+4　回避
2D6+2　危険感知
2D6+2　敵識別
2D6+2　物品鑑定
2D6+2　罠感知
2D6+6　罠解除
2D6　HPポーション