キャラクター名	プレイヤー名
チクガー・ツアンマ	

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	踊り子	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	スカウト知力判定に＋２のボーナス修正を得る。		
経験点	1340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	3		17	2
		敏捷度	4	2		15	2
体	8	筋力	6	2		16	2
		生命力	17	1		26	4
心	12	知力	2			14	2
		精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アリストクラシー	1		
バトルダンサー	5		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
シャドウステップ	OP134p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
攻撃陣系	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
240 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	0	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 剛腕の腕輪	
右手 匠の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

竹を割った様に豪快な性格。一人称は”我々”。”竹こそが最強の存在”という事を信じて疑わず、
その事をラクシア中に知らしめる為にその身を戦いに投じ続けている。こいつ”アルボア”の方が敷くりくる…厄介な事にそれなりに頭が回る
。
ファンギ—メリア（茸のメリア）とは遥か昔から因縁があるらしく、見つけ次第撃滅しようとする。

…時は来たれり。我々は遂に蛮族の最大戦力の一つである”翠将ヤ—ハッカゼッシュ”の軍団と対峙する事になる。
この反攻作戦の為に密かに霧の町に根を下ろし地下茎を町の全土に広げて来た。浮民として屈辱に耐え忍ぶ日々も今日までだ。
これより我々は”Wケ号作戦”の最終段階に入る。高度な柔軟性を維持しつつ敵蛮族を撃滅せよ！。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟