キャラクター名

[NONA]ME

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	68

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロク	保護	3	①②③④⑤	
カルヴァリー	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋１
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	サイコロの出目を6にする。振り直しは行えない。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵/肉弾攻撃のダメージ＋１
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	絶対に守るという強い意志。
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与えた白兵/肉弾ダメ＋２
頭		リボン		オート			たからもの
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		金棒		アクション	2	0	白兵攻撃1＋爆発。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕ヒット時ダメ□1。腕の白兵/肉弾ダメ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		トランジスタ		オート	なし	自身	胴に行動値＋１パーツがある時行動値＋２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１